

Scratch 通關試題 A

【遊戲名稱】蜘蛛吃蟲蟲



【玩法】

利用鍵盤左右鍵控制蜘蛛向左向右移動，當按下 ▼ 下移鍵時，蜘蛛放下蜘蛛絲，當蜘蛛絲碰到下方蟲蟲並吃掉便可得 10 分，若蜘蛛絲在下降途中碰到小蜜蜂，則蜘蛛絲會不見並失去一條生命，本遊戲共 60 秒及 3 條命，若是 60 秒到了或 3 條命都沒了，遊戲便結束，看看玩家總共得幾分。

【素材】

- 蜘蛛：蜘蛛 1.gif、蜘蛛 2.gif
- 小蜜蜂：蜜蜂 1.gif、蜜蜂 2.gif
- 蟲蟲：蟲蟲 1.gif、蟲蟲 2.gif
- 背景：背景.gif

【所需功能】

1. 應有遊戲開始畫面，開始畫面中要包含"遊戲說明"和"開始"鍵。
2. 要有遊戲背景(背景.gif)及 3 個變數(秒數、生命、分數)。
 - 秒數：要能從 60 秒開始倒數，當時間倒數到 0 秒時遊戲結束
 - 生命：一開始需設定生命值為 3，當生命值為 0 時遊戲結束
 - 分數：設定一開始的分數值為 0
3. 蜘蛛在左右移動時要可以變換造型(蜘蛛 1.gif、蜘蛛 2.gif)，並且按下"下移鍵"時能夠放下蜘蛛絲。
4. 蜘蛛絲在下降途中碰到蜜蜂，蜘蛛絲會不見，並將生命值減 1，若是蜘蛛絲成功碰到蟲蟲，蜘蛛會吃掉蟲蟲並將分數加 10，要是蜘蛛絲下降時沒碰到蜜蜂也沒碰到蟲蟲，當蜘蛛絲到達最底端時會自動不見。
5. 蜜蜂要有 2 隻(含)以上，要能隨機出現，並從右邊飛到左邊或從左邊飛到右邊，蜜蜂在飛時要可以變換造型(蜜蜂 1.gif、蜜蜂 2.gif)。
6. 蟲蟲要有 2 隻(含)以上，要能隨機出現，並從右邊爬行到左邊或從左邊爬行到右邊，蟲蟲在爬行時要可以變換造型(蟲蟲 1.gif、蟲蟲 2.gif)。
7. 蜘蛛絲碰到蜜蜂時要發出"pop 聲"(匯入 → 聲音 → Effects → pop)，碰到蟲蟲時要發出"WaterDrop 聲"(匯入 → 聲音 → Effects → WaterDrop)。

8. 遊戲結束時，要有**遊戲結束畫面**，並且利用角色中的蜘蛛來**"說"** 玩家得到了多少分數，而在遊戲結束畫面中不能出現蜜蜂和蟲蟲這兩個角色。